



ул. Евгения Сверстюка, 1
(095) 609-58-38
(097) 114-52-50
www.itstep.org

ПРОГРАММА ОБУЧЕНИЯ «Первый шаг»

Для детей 7-8 лет

УВЕРЕННЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ПК

Знакомство с возможностями операционной системы Windows, создание файлов и папок, работа с изображениями, текстовыми документами, аудио и видеофайлами. Обучение быстрой печати.

ВИЗУАЛЬНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Развитие аналитического мышления, умения решать задачи при помощи программирования. Линейные и разветвленные алгоритмы, циклы, события и даже создание цифровой музыки.

РОБОТОТЕХНИКА

Развитие навыков командной работы и креативности через конструирование и программирование роботов LEGO WeDo для выполнения различных задач.

СКОРОСТНОЙ ИНТЕРНЕТ

Основы работы с браузерами и поисковыми системами, рассмотрение полезных сайтов и программ: Wikipedia, Google Поиск, Google Карты и Google Earth, YouTube. Правила безопасной работы в сети.

ЦИФРОВОЙ РИСУНОК

Создание изображений в программе Paint.Net. Коррекция изображений, использование слоев, режимов наложения, редактирование уровней, применение визуальных эффектов и градиентных заливок, работа со шрифтами.

3D-МОДЕЛИРОВАНИЕ

Изучение инженерного дизайна через создание трехмерных моделей в программе LEGO Digital Designer. Экспорт моделей в цифровой формат. Презентация финальных проектов.

ГОЛЛИВУД + YOUTUBE

Съемка и обработка видео в Windows Movie Maker и редакторе YouTube, наложение звуковой дорожки и переходов между фрагментами видео, создание слайд-шоу из изображений, добавление субтитров.

8 ПОДХОДОВ К ОБУЧЕНИЮ В МАЛОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ АКАДЕМИИ:

- **Гибкий график** позволяет выбрать удобное время для занятий — по будням или выходным.
- **Обучение происходит в малоконтактных группах и на современном оборудовании.**
- **Проектный подход** - дети работают над проектами в командах, развивают навыки нового поколения: эмпатию, умение сотрудничать, навыки планирования и умение достигать поставленных личных и командных целей.
- **Практический результат** - каждый предмет заканчивается подготовкой и защитой персонального или группового итогового проекта.
- **Комплексная программа** - всестороннее развитие ребенка.
- **Преподаватели** - практики доносят материал в игровой форме.
- **Адаптивный подход** - задания и темп усвоения материала может регулировать как преподаватель, так и студент.
- **Инновации** - уникальные онлайн сервисы Академии помогают студенту учиться в любое удобное время, а родителям получать информацию об успехах ребенка.

За 1 учебный год 36 пар

6 ПРИНЦИПОВ ОБУЧЕНИЯ В МАЛОЙ КОМПЬЮТЕРНОЙ АКАДЕМИИ:

- 1 **Доступность** – дети изучают даже сложные вещи на простых и понятных примерах, в деятельности, которая напоминает игру, простой и понятной для них.
- 2 **Применение** – дети получают знания, которые можно применять в жизни и будущей профессии.
- 3 **Любознательность** – мы уделяем много внимания тому чтобы вся информация и все задания были интересными для детей.
- 4 **Системность** – знания приобретаются и формируются в систему с каждым месяцем и курсом обучения.
- 5 **Результативность** – каждое занятие нацелено на практический результат.
- 6 **Обучение с помощью деятельности** – знания усваиваются намного эффективнее, ребенок сразу понимает как именно сможет их применить.

